Использование методов работы с типом данных – DateTime

Проект 1:

using System;

namespace Data

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

// Объявим и проинициализируем переменные:

string textMenu, res =""; //сообщение и ответ пользователя

DateTime d; //переменная типа дата-время

//строковой переменной присваивается значение дословного литерала

textMenu = @" Выберите действие:

1 - Вывести текущую дату;

2 - Вывести текущее время;

3 - выход из программы";

d = DateTime.Now;//записываем текущую дату и время в переменную

//Now – представляет собой свойство DateTime, содержащее текущую дату и время данного

// компьютера в формате местного времени.

//Обеспечим вывод текстового меню и чтение ответа пользователя

//пока не будет выбран пункт «Выход из программы»:

while (res != "3") //пока пользователь не введет «3»

{

Console.Clear(); //очистка экрана

Console.WriteLine(textMenu); //вывод текстового меню

res = Console.ReadLine();//считывание ответа пользователя

switch (res)//проверяем варианты ответа пользователя

{

//если пользователь выбрал 1й пункт, выводим дату

case "1":

{

Console.WriteLine("Сегодня: {0}", d.ToShortDateString());

break;

}

//если пользователь выбрал 2й пункт, выводим время

case "2":

{

Console.WriteLine("Сейчас: {0}", d.ToShortTimeString());

break;

}

//если пользователь выбрал 3й пункт, выходим из программы

case "3":

{

Console.WriteLine("Выход из программы");

break;

}

//если пользователь ввел другое значение

default:

{

Console.WriteLine("Ошибка ввода");

break;

}

}

Console.ReadLine();

}

}

}

}